

Image initiale 10/11/13/18/35/45/46/48/90/100/115/200/280/300/ 345/400 soit 16 valeurs différentes d'intensité lumineuse perçues.	<table><tr><td>10</td><td>11</td><td>13</td><td>18</td></tr><tr><td>345</td><td>46</td><td>280</td><td>90</td></tr><tr><td>35</td><td>45</td><td>48</td><td>115</td></tr><tr><td>100</td><td>200</td><td>300</td><td>400</td></tr></table>	10	11	13	18	345	46	280	90	35	45	48	115	100	200	300	400
10	11	13	18														
345	46	280	90														
35	45	48	115														
100	200	300	400														
Image en valeur décimale	<table><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>6</td><td>1</td><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>2</td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>5</td><td>7</td></tr></table>	0	0	0	0	6	1	5	1	0	0	0	2	1	3	5	7
0	0	0	0														
6	1	5	1														
0	0	0	2														
1	3	5	7														
Image en binaire 3 bits	<table><tr><td>000</td><td>000</td><td>000</td><td>000</td></tr><tr><td>110</td><td>001</td><td>101</td><td>001</td></tr><tr><td>000</td><td>000</td><td>000</td><td>010</td></tr><tr><td>001</td><td>011</td><td>101</td><td>111</td></tr></table>	000	000	000	000	110	001	101	001	000	000	000	010	001	011	101	111
000	000	000	000														
110	001	101	001														
000	000	000	010														
001	011	101	111														
Image en nuance de gris 000/001/010/011/101/110/111 soit 6 nuances de gris...on a ici une perte d'informations.																	